

HST, Lehrdiplom D-MATH

## Prüfung zur Vorlesung Mathematik III

---

Bitte ausfüllen!

Name:	
Vorname:	
Legi-Nr.:	

Nicht ausfüllen!

Aufgabe	Punkte		Kontrolle		Max
	MC	Total	MC	Total	
1					12
2					12
3	-		-		12
Total					36

Vollständigkeit	
-----------------	--

Bitte wenden!

# Wichtige Hinweise zur Prüfung

---

**Prüfungsdauer:** 2 Stunden.

**Erlaubte Hilfsmittel:** 20 A4-Seiten (= 10 Bl.) eigene Notizen, am PC geschrieben oder von Hand, d.h. eine selbst verfasste oder zu einem guten Teil selber ergänzte bestehende Formelsammlung. Taschenrechner sind nicht erlaubt.

**Bitte beachten Sie folgende Punkte:**

- Tragen Sie **jetzt** Ihren Namen in das Deckblatt ein und geben Sie es **am Ende** der Prüfung als vorderstes Blatt Ihrer Arbeit ab.
- Legen Sie Ihre Legi offen auf den Tisch.
- Beginnen Sie jede Aufgabe **auf einem neuen Blatt**.
- Begründen Sie Ihre Lösungen. Dabei können Sie bekannte Formeln aus der Vorlesung und den Übungen ohne Herleitung verwenden.
- Schreiben Sie **nicht** mit Bleistift und **nicht** mit roter oder grüner Farbe.
- Die Reihenfolge der Bearbeitung der Aufgaben ist Ihnen freigestellt. Ordnen Sie jedoch am Ende der Prüfung die Aufgaben für die Abgabe.
- Verweilen Sie nicht zu lange bei einer Aufgabe, die Ihnen Schwierigkeiten bereitet. Versuchen Sie einfach Ihr Bestes!
- Bei einer **Multiple-Choice-Aufgabe (MC-Aufgabe)** sind jeweils 4 Aussagen/Antworten angegeben, davon sind jeweils genau 2 korrekt.

Eine MC-Aufgabe ist genau dann korrekt gelöst, wenn Sie die 2 korrekten Antworten mit "richtig" **und** die 2 inkorrekten mit "falsch" kennzeichnen. Sie müssen also bei jeder MC-Aufgabe genau 4 Kreuze setzen und jedes muss jeweils an der richtigen Stelle sein.

Zum Beispiel ist folgende MC-Aufgabe nur mit diesen 4 Kreuzen korrekt gelöst.

richtig	falsch	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hier steht eine korrekte Aussage/Antwort.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hier steht eine korrekte Aussage/Antwort.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Hier steht eine inkorrekte Aussage/Antwort.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Hier steht eine inkorrekte Aussage/Antwort.

Bei den MC-Aufgaben werden nur die Antworten auf den **Aufgabenblättern** bewertet. Die Antworten in den MC-Aufgaben müssen Sie nicht begründen.

Viel Erfolg!

**Siehe nächstes Blatt!**

# Aufgaben

---

1. Seien  $a, b, c, d$  reelle Zahlen mit  $0 < a, b, c, d < 1$  und seien

$$y(t) = \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \\ y_3(t) \end{pmatrix}, \quad y'(t) = \begin{pmatrix} y'_1(t) \\ y'_2(t) \\ y'_3(t) \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad A = \begin{pmatrix} -a & 0 & 0 \\ a & -c & b \\ 0 & c & -b-d \end{pmatrix} \in M_{3 \times 3}.$$

Das lineare DGL-System  $y'(t) = A \cdot y(t)$ ,  $t \geq 0$  beschreibe die Entwicklung in den Kompartimenten  $K_1, K_2, K_3$ .

$K_1$

$K_2$

$K_3$

a) Zeichnen Sie die Pfeile in das Kompartimentsystem und beschriften sie diese mit  $a, b, c, d$ . Achten Sie dabei auf die Pfeilrichtung!

**Hinweis:** Es findet Austausch und Abbau statt.

b) In welchen der vier folgenden Fällen gibt es einen nichttrivialen stationären Zustand des Systems  $y'(t) = A \cdot y(t)$ ,  $t \geq 0$ , das heisst, eine von Null verschiedene Lösungsfunktion  $\{t \mapsto y^\infty(t)\}$ , welche nicht von  $t$  abhängt.

richtig	falsch	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Für $0 < a, c, d < 1$ und $b = 0$ .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Für $0 < a, b, d < 1$ und $c = 0$ .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Für $0 < a, b, c < 1$ und $d = 0$ .
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Für $0 < a, b, c, d < 1$ und $b = d$ .

c) Seien  $a = \frac{2}{3}, b = \frac{1}{3}, c = \frac{2}{3}$  und  $d = 0$ .

Gegeben sei eine Basis des Lösungsraumes  $\mathcal{L}_A$  des Systems  $y'(t) = A \cdot y(t)$ ,  $t \geq 0$

$$\left\{ t \mapsto e^{\lambda_1 \cdot t} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, t \mapsto e^{-\frac{2}{3} \cdot t} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, t \mapsto e^{\lambda_3 \cdot t} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

Bestimmen Sie die Zahlen  $\lambda_1$  und  $\lambda_3$ .

d) Wir betrachten nun das 2-Kompartimentsystem

$K_2$

$K_3$

mit einer konstanten Zufuhr  $t \mapsto Z(t) = a > 0$ . Die Entwicklung sei beschrieben durch

$$y'(t) = B \cdot y(t) + g(t)$$

mit

$$y(t) = \begin{pmatrix} y_2(t) \\ y_3(t) \end{pmatrix}, \quad y'(t) = \begin{pmatrix} y'_2(t) \\ y'_3(t) \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -c & b \\ c & -b-d \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad g(t) = \begin{pmatrix} a \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Seien  $b, c > 0$ .

Zeigen Sie, dass genau dann einen nichttrivialen stationären Zustand gibt, wenn  $d \neq 0$  gilt.

**Bitte wenden!**

2. In einem Räuber-Beute-Modell beschreibe  $x$  die Räuberpopulation und  $y$  die Beutepopulation:

$$x'(t) = -\frac{1}{3} \cdot x(t) + \frac{1}{6} \cdot x(t) \cdot y(t) \quad (1)$$

$$y'(t) = \frac{1}{5} \cdot y(t) \left(1 - \frac{1}{4} \cdot y(t)\right) - \frac{1}{10} \cdot x(t) \cdot y(t) \quad (2)$$

Bemerkung: Wir wählen geeignete Zahlen, um einfach rechnen zu können.

- a) Bestimmen Sie die Fixpunkte des Systems.  
 b) Welche der folgenden Aussagen sind korrekt, wenn wir  $y(0) = 2$  annehmen?

richtig	falsch	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Wenn es keine Räuber gibt ( $x = 0$ ), so wächst die Beutepopulation im Laufe der Zeit unbeschränkt.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Ist zu Beginn $0 < x(0) < 1$ , so ist $y$ zu Beginn monoton fallend.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Ist zu Beginn $x(0) = 1$ , ist die Beutepopulation immer doppelt so gross wie Räuberpopulation.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Ist zu Beginn $x(0) > 1$ , so ist $y$ zu Beginn monoton fallend.

- c) Wir betrachten nun nur noch die DGL (2)

$$y'(t) = \frac{1}{5} \cdot y(t) \left(1 - \frac{1}{4} \cdot y(t)\right) - \frac{1}{10} \cdot x(t) \cdot y(t)$$

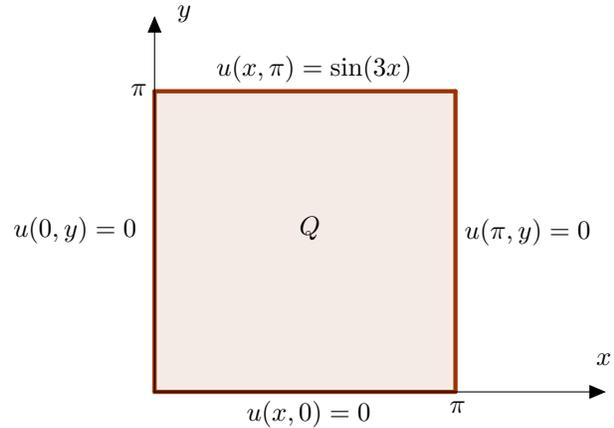
und nehmen an, dass für alle  $t \geq 0$ ,  $x(t) = 2y(t)$  gilt.

Stellen Sie die neue DGL für  $y(t)$  auf, und bestimmen Sie deren stabilen und instabilen Fixpunkte.

**Siehe nächstes Blatt!**

3. Wir suchen eine stationäre Temperaturverteilung  $u(x, y)$  auf dem Quadrat  $Q$  mit Ecken  $(0, 0)$ ,  $(\pi, 0)$ ,  $(0, \pi)$ ,  $(\pi, \pi)$  (siehe Figur). Drei Seiten von  $Q$  werden auf der Temperatur 0 gehalten, auf der vierten Seite gelte  $u(x, \pi) = \sin(3x)$  (siehe Figur). Die gesuchte Funktion  $u$  erfüllt also

$$\begin{aligned} \Delta u(x, y) &= 0 && \text{auf } Q \\ u(0, y) &= 0 && \text{für } 0 < y < \pi \\ u(\pi, y) &= 0 && \text{für } 0 < y < \pi \\ u(x, 0) &= 0 && \text{für } 0 < x < \pi \\ u(x, \pi) &= \sin(3x) && \text{für } 0 < x < \pi \end{aligned}$$



- Machen Sie einen Separationsansatz  $u(x, y) = X(x)Y(y)$  und bestimmen Sie die Differentialgleichungen für die Funktionen  $X$  und  $Y$ .  
**Hinweis:** Achten Sie darauf, das Vorzeichen der Konstante so zu wählen, dass für  $X$  periodische Lösungen auftreten.
- Finden Sie alle Lösungen der Differentialgleichung für  $X$  unter Beachtung der Randbedingungen  $X(0) = X(\pi) = 0$ .
- Finden Sie alle Lösungen der Differentialgleichung für  $Y$  unter Beachtung der Randbedingung  $Y(0) = 0$ .
- Bestimmen Sie durch Superposition der gefundenen Lösungen die gesuchte Funktion  $u(x, y)$ .
- In welchen Punkten von  $Q$  nimmt die Lösung ihr Maximum an? (Begründung!)