

C++ code 11.6.15: Implementation of `RalstonODESolver()` → [GitLab](#)

```
2 template <typename FUNCTOR>
3 Eigen::VectorXd RalstonODESolver(FUNCTOR &&rhs, Eigen::VectorXd mu0, double tau,
4                                   int n) {
5     for (int i = 0; i < n; ++i) {
6         Eigen::VectorXd k1 = rhs(mu0);
7         Eigen::VectorXd k2 = rhs(mu0 + tau * 2.0 / 3.0 * k1);
8         mu0 = mu0 + 0.25 * tau * (k1 + 3.0 * k2);
9     }
10    return mu0;
11 }
```