

DISKRETE MATHEMATIK

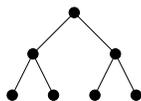
Serie 3

1.
 - a) Auf \mathbb{R} sei die binäre Operation $*$ definiert durch $r * s := rs + r + s$. Welche der Gruppenaxiome (Assoziativität, Neutralelement, Inverse) gelten bzw. gelten nicht?
 - b) Bestimmen Sie die Ordnung jedes Elementes in der (additiven) Gruppe \mathbb{Z}_{12} der Restklassen modulo 12.
 - c) Bestimmen Sie die Ordnung jedes Elementes in der (multiplikativen) Gruppe \mathbb{Z}_{24}^\times der zu 24 teilerfremden Restklassen modulo 24.
 - d) In einer Gruppe G gelte $g^2 = 1$ für alle $g \in G$. Zeigen Sie, dass G abelsch ist.
 - e) Seien G eine Gruppe und $x, y \in G$. Zeigen Sie: $|x| = |y^{-1}xy|$.

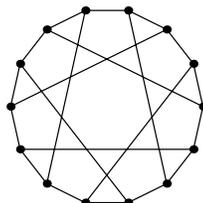
2.
 - a) Bestimmen Sie die Ordnung der Gruppe aller Symmetrien des Tetraeders (einschliesslich Spiegelungen und Drehungen) und beschreiben Sie die Wirkungen der einzelnen Symmetrien.
 - b) Bestimmen Sie die Ordnung der Gruppe der Rotationssymmetrien des Fussballs.
 - c) Die Symmetriegruppe eines Graphen besteht aus all denjenigen Bijektionen f auf der Menge der Eckpunkte des Graphen, die Kanten erhalten, d. h. für die für sämtliche Eckpunkte k und l des Graphen gilt:

$$\{k, l\} \text{ ist Kante} \iff \{f(k), f(l)\} \text{ ist Kante.}$$

Finden Sie die Ordnung der Symmetriegruppe des folgenden Graphen:



- d)* Finden Sie die Ordnung der Symmetriegruppe des folgenden Graphen aus 14 Ecken und 21 Kanten:



Bitte wenden!

3. Sei K ein Körper (z. B. $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p$ (p prim)). Für $a \in K^\times = K - \{0\}$ und $b \in K$ definieren wir eine Abbildung

$$\begin{aligned} T_{a,b}: K &\rightarrow K \\ x &\mapsto ax + b \end{aligned}$$

- a) Zeigen Sie: $\text{Aff}(K) := \{T_{a,b} \mid a \in K^\times, b \in K\}$ ist eine Gruppe (mit der Hintereinanderausführung von Abbildungen als Verknüpfungsvorschrift).

[Was ist $T_{a,b} \circ T_{c,d}$? Was ist das Neutralelement? Was ist $(T_{a,b})^{-1}$?]

- b) Bestimmen Sie für den Spezialfall $K = \mathbb{F}_3 = \{0, 1, 2\}$ die Gruppentafel von $\text{Aff}(\mathbb{F}_3)$.

4. Sei K ein Körper. Die Gruppe $\text{GL}_2(K)$ aller invertierbaren 2×2 -Matrizen mit Einträgen in K wirkt wie bei Matrizen üblich auf der Menge aller Vektoren $v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in K^2$:

$$\begin{aligned} \text{GL}_2(K) \times K^2 &\rightarrow K^2 \\ (A, v) &\mapsto Av. \end{aligned}$$

Im Folgenden betrachten wir den Fall $K = \mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$. Die Gruppe $\text{GL}_2(\mathbb{F}_2)$ hat dann Ordnung 6, und ihre Elemente sind $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

- a) Bestimmen Sie die Orbits.

- b) Finden Sie die Stabilisatoren aller vier Punkte in \mathbb{F}_2^2 .

5. Besitzt das folgende Gleichungssystem Lösungen in \mathbb{Q}, \mathbb{Z}_5 bzw. \mathbb{Z}_{11} ?

$$\begin{aligned} 2x - 3y &= 3 \\ -x + 4y &= -3 \end{aligned}$$

Lösen Sie das System gegebenenfalls.

Abgabe: Freitag, den 6. 12. 2002, in der Vorlesungspause
bzw. bis Montag, den 9. 12. 2002, ins Postfach im Raum HG G 36