

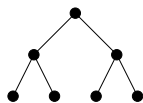
# DISKRETE MATHEMATIK

## Serie 3

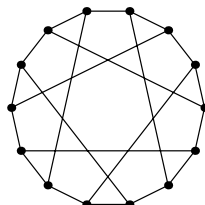
1.
  - a) Auf  $\mathbb{R}$  sei die binäre Operation  $*$  definiert durch  $r * s := rs + r + s$ . Welche der Gruppenaxiome (Assoziativität, Neutralement, Inverse) gelten bzw. gelten nicht?
  - b) Bestimmen Sie die Ordnung jedes Elementes in der (additiven) Gruppe  $\mathbb{Z}_{12}$  der Restklassen modulo 12.
  - c) Bestimmen Sie die Ordnung jedes Elementes in der (multiplikativen) Gruppe  $\mathbb{Z}_{24}^{\times}$  der zu 24 teilerfremden Restklassen modulo 24.
  - d) In einer Gruppe  $G$  gelte  $g^2 = 1$  für alle  $g \in G$ . Zeigen Sie, dass  $G$  abelsch ist.
  - e) Seien  $G$  eine Gruppe und  $x, y \in G$ . Zeigen Sie:  $|x| = |y^{-1}xy|$ .
  
2.
  - a) Bestimmen Sie die Ordnung der Gruppe aller Symmetrien des Tetraeders (einschliesslich Spiegelungen und Drehungen) und beschreiben Sie die Wirkungen der einzelnen Symmetrien.
  - b) Bestimmen Sie die Ordnung der Gruppe der Rotationssymmetrien des Fussballs.
  - c) Die Symmetriegruppe eines Graphen besteht aus all denjenigen Bijektionen  $f$  auf der Menge der Eckpunkte des Graphen, die Kanten erhalten, d. h. für die für sämtliche Eckpunkte  $k$  und  $l$  des Graphen gilt:

$$\{k, l\} \text{ ist Kante} \iff \{f(k), f(l)\} \text{ ist Kante.}$$

Finden Sie die Ordnung der Symmetriegruppe des folgenden Graphen:



- d)\* Finden Sie die Ordnung der Symmetriegruppe des folgenden Graphen aus 14 Ecken und 21 Kanten:



**Bitte wenden!**

3. Sei  $K$  ein Körper (z. B.  $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p$  ( $p$  prim)). Für  $a \in K^\times = K - \{0\}$  und  $b \in K$  definieren wir eine Abbildung

$$\begin{aligned} T_{a,b}: K &\rightarrow K \\ x &\mapsto ax + b \end{aligned}$$

- a) Zeigen Sie:  $\text{Aff}(K) := \{T_{a,b} \mid a \in K^\times, b \in K\}$  ist eine Gruppe (mit der Hintereinanderausführung von Abbildungen als Verknüpfungsvorschrift).

[ Was ist  $T_{a,b} \circ T_{c,d}$ ? Was ist das Neutralelement? Was ist  $(T_{a,b})^{-1}$ ? ]

- b) Bestimmen Sie für den Spezialfall  $K = \mathbb{F}_3 = \{0, 1, 2\}$  die Gruppentafel von  $\text{Aff}(\mathbb{F}_3)$ .

4. Sei  $K$  ein Körper. Die Gruppe  $\text{GL}_2(K)$  aller invertierbaren  $2 \times 2$ -Matrizen mit Einträgen in  $K$  wirkt wie bei Matrizen üblich auf der Menge aller Vektoren  $v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in K^2$ :

$$\begin{aligned} \text{GL}_2(K) \times K^2 &\rightarrow K^2 \\ (A, v) &\mapsto Av. \end{aligned}$$

Im Folgenden betrachten wir den Fall  $K = \mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$ . Die Gruppe  $\text{GL}_2(\mathbb{F}_2)$  hat dann Ordnung 6, und ihre Elemente sind  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

- a) Bestimmen Sie die Orbits.  
b) Finden Sie die Stabilisatoren aller vier Punkte in  $\mathbb{F}_2^2$ .

5. Besitzt das folgende Gleichungssystem Lösungen in  $\mathbb{Q}, \mathbb{Z}_5$  bzw.  $\mathbb{Z}_{11}$ ?

$$\begin{aligned} 2x - 3y &= 3 \\ -x + 4y &= -3 \end{aligned}$$

Lösen Sie das System gegebenenfalls.

**Abgabe:** Freitag, den 6. 12. 2002, in der Vorlesungspause  
bzw. bis Montag, den 9. 12. 2002, ins Postfach im Raum HG G 36